

6.18. Erityissäännöt E-juniorien sarjoissa

1. Taklaaminen E1- ja nuoremmat juniorit

Rangaistus tuomitaan seuraavasti:

Pieni rangaistus (1 min), tai vastustajan loukkaantuessa iso rangaistus ja pelirangaistus tai ottelurangaistus erotuomarin harkinnan mukaan, tuomitaan vastustajan taklaamisesta,

- kun loukkaantumisvaara on ilmeinen.
- kun taklataan vauhdilla laitaa vasten kentältä päin lähestyen.
- kun taklataan selvästi vastustajan liikeradasta poikkeavasta suunnasta takaa, sivusta tai edestä lähestyen.

Rangaistusta ei tuomita,

- kun luistellaan laidansuuntaisesti, taklattavan pelaajan ollessa kiinni laidassa ja taklataan pelaajaa samansuuntaisella liikeradalla
- kun puolustava pelaaja ja hyökkäävä pelaaja liikkuvat samansuuntaisesti, vaikka rintamasuunnat ovatkin vastakkaiset ja puolustava pelaaja taklaa ns. 1 vastaan 1 – tilanteessa vastustajan hyökkääjäpelaajan ns. lantio- tai hartiataklauksella

Säännön rikkominen merkitään pöytäkirjaan ´sääntöjen vastainen taklaus´ numeroinnin mukaan. Jos taklattu pelaaja loukkaantuu, tuomitaan 5 min ja pelirangaistus tai ottelurangaistus erotuomarin harkinnan mukaan.

E1- ja nuoremmissa junioreissa laita- tai selkään taklauksesta sekä päähän kohdistuneesta taklauksesta seuraa automaattisesti 5 min. ja pelirangaistus ja jos vastustaja loukkaantuu, suoraan ottelurangaistus.

2. Mailalla suoritettu, vartaloon kohdistuva häirintä on kielletty

Mailalla ei saa ahdistaa vastustajaa vartaloon vyötärötason yläpuolelta. Säännön rikkominen merkitään pöytäkirjaan "huitominen" numeroinnin mukaan. Jos vastustaja loukkaantuu, tuomitaan vähintään 5 min ja pelirangaistus.

3. Tasapuolinen peluuttamispakko

Kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä pelaajia on peluutettava ottelussa tasapuolisesti (= pelaajilla on ottelun päätyttyä muutaman vaihdon tarkkuudella yhtä monta käyntikertaa kentällä. Erikoistilanteet voivat vaikuttaa pelattujen vaihtojen määrään.)

Pelaajia voidaan peluuttaa esim. seuraavasti:

- 10 pelaajaa -> kaksi viisikkoa
- 11 – 12 pelaajaa -> kaksi kuusikkoa tai kaksi ketjua ja kolme puolustajaparia tai kaksi keskushyökkääjää, kaksi puolustajaparia ja kolme laitahyökkääjäparia
- 13 pelaajaa -> kolme hyökkäysketjua ja kaksi puolustajaparia
- 14 pelaajaa -> kolme hyökkäysketjua ja viisi puolustajaa
- 15 pelaajaa -> kolme viisikkoa

Jos joukkueen pelikokoonpano on alle 10 kenttäpelaajaa, tulee pelivuoroja kierrättää mahdollisimman tasapuolisesti.

Joukkueen tulee vaihtaa pelaajiaan yllä mainitulla kierrätysjärjestyksellä aina, kun vaihto suoritetaan. Jäähystä aiheutuneissa vajaalukuisuuksissa tulee jokaisen pelaajan olla vuorollaan pois kentältä.

4. Ottelun kesto aika

Ottelun kokonaiskestoajan määrittelee sarjan järjestävä alue.

4.1. Toimintaohje jos ottelun peliaika täyttyy ennen pelivuoron päättymistä tai pelissä syntyy 15-maalin ero

Jos otteluvuorosta jää varsinaisen peliajan päätyttyä aikaa tai pelin maaliero on ennen ottelun peliajan päättymistä yli 15-maalaa suositellaan, että joukkueet jatkavat pelaamista pelivuoron loppuun. Tavoitteena on saada pelaajille pelivuorosta paras mahdollinen hyöty. Pöytäkirjan pitoa jatketaan, mutta pöytäkirjaan ei merkitä varsinaisen peliajan loppumisen tai 15-maalin eron jälkeen syntyneitä maaleja. Muilta osin pöytäkirja täytetään normaalisti ja esim. mahdolliset rangaistukset kirjataan pöytäkirjaan.

5. Vaihtaminen pitkän kiekon jälkeen

Pitkän kiekon tehnyt joukkue saa vaihtaa kenttäpelaajat pitkää kiekkoa seuranneella katkolla.

6. Pienet rangaistukset

Pienen rangaistuksen kesto aika on yksi (1) minuutti. Rangaistuksen päätyttyä rangaistu pelaaja menee vaihtoaitionsa, ellei ole hänen pelivuoronsa.

7. Isot rangaistukset sekä ottelurangaistukset

Ison rangaistuksen (5 min) saanut pelaaja saa automaattisesti pelirangaistuksen ja hänet poistetaan ottelusta loppuajaksi. Joukkue pelaa 5 minuutin ajan vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon ei laiteta sijaista kärsimään rangaistusta.

Ottelurangaistuksen saanut pelaaja poistetaan ottelusta. Ottelurangaistus aiheuttaa myös 5 minuutin vajaalukuisuuden. Joukkue pelaa 5 minuutin ajan vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon ei laiteta sijaista kärsimään rangaistusta. Kun 5 min. rangaistus on kulunut loppuun, laittaa rangaistun pelaajan joukkue seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.

8. Käytösrahaistukset

Kenttäpelaajan käytösrahaistuksen päätyttyä pelaaja ottaa oman paikkansa peluutusjärjestyksessä.

9. Joukkuerangaistukset ja maalivahdin rangaistukset

Joukkuerangaistuksia tai maalivahdin rangaistuksia ei kärsi kukaan kenttäpelaajista rangaistusaitiossa, vaan rangaistuksen päätyttyä rangaistun pelaajan joukkue laittaa kentälle seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.

6.19. Erityissäännöt D-juniorien sarjoissa

1. Joukkuerangaistukset ja maalivahdin rangaistukset

Joukkuerangaistuksia tai maalivahdin rangaistuksia ei kärsi kukaan kenttäpelaajista rangaistusaitiossa, vaan rangaistuksen päätyttyä rangaistun pelaajan joukkue laittaa kentälle seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.

2. Isot rangaistukset sekä ottelurangaistukset

Ison rangaistuksen (5 min) saanut pelaaja saa automaattisesti pelirangaistuksen ja hänet poistetaan ottelusta loppuajaksi. Joukkue pelaa 5 minuutin ajan vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon ei laiteta sijaista kärsimään rangaistusta.

Ottelurangaistuksen saanut pelaaja poistetaan ottelusta. Ottelurangaistus aiheuttaa myös 5 minuutin vajaalukuisuuden. Joukkue pelaa 5 minuutin ajan vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon ei laiteta sijaista kärsimään rangaistusta. Kun 5 min. rangaistus on kulunut loppuun, laittaa rangaistun pelaajan joukkue seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.